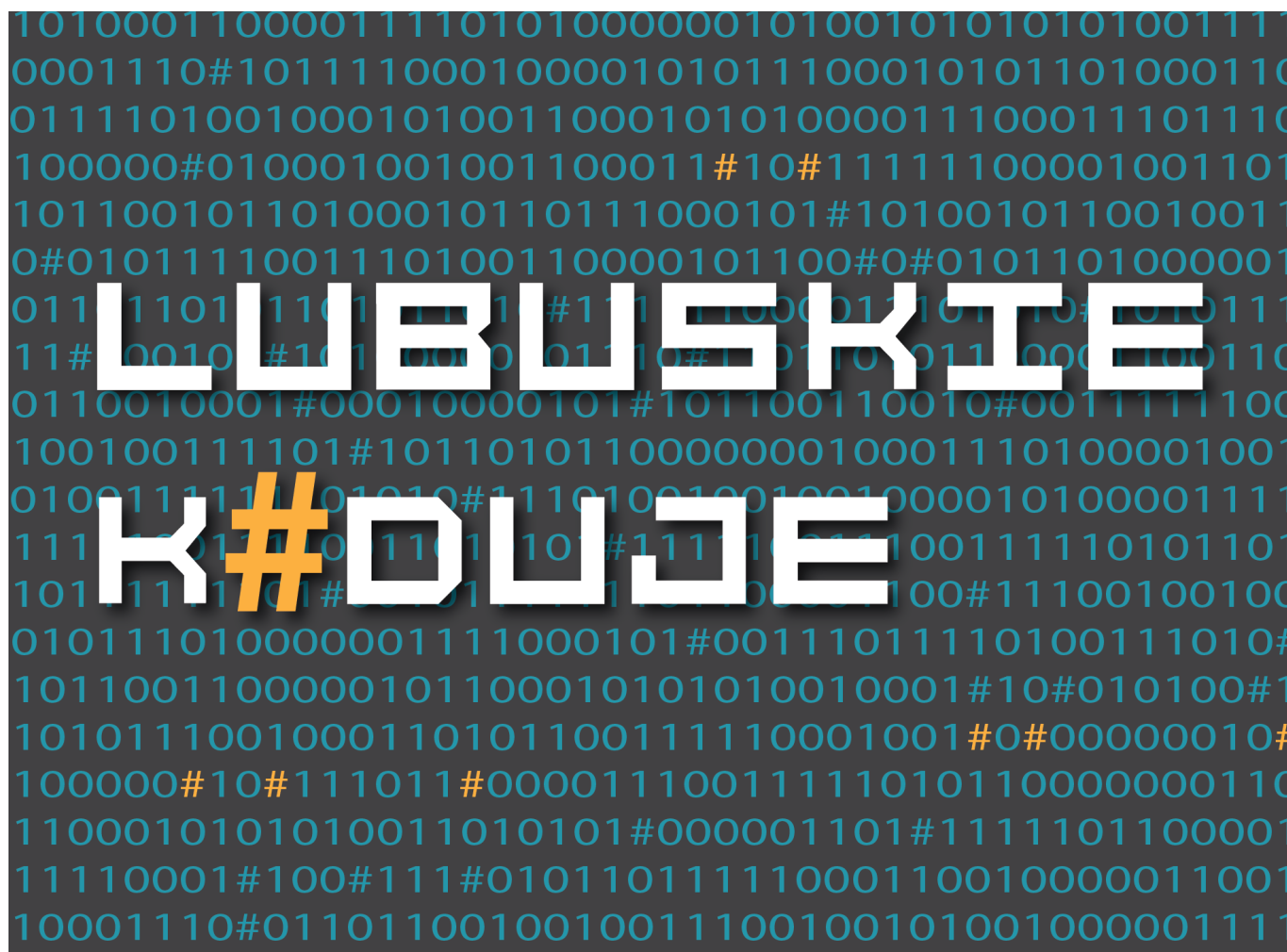


Portal Województwa Lubuskiego



Lubuskie koduje - Podróż w kosmos



Kategoria - Archiwum

Data publikacji -14 marca 2019 godz. 10:06

Biuro Projektów Własnych Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubuskiego przypomina wszystkim zgłoszonym uczestnikom, że już za

kilka dni odbędzie się kolejna, III edycja lekcji programowania „Lubuskie Koduje”. Tym razem hasłem przewodnim warsztatów jest "Podróż w Kosmos"!!!

W ramach zajęć uczniowie będą mieli możliwość doskonalenia się w dwóch dziedzinach:

1. Aktywności programistyczne

a) Zabawy ćwiczącej logiczne myślenie i wprowadzające do nauki programowania z wykorzystaniem gry Scottie Go! Bohater gry - Scottie - znajduje się w przestrzeni kosmicznej, gdzie przeżywa różne przygody, wpada w różne pułapki, z których uczniowie pomagają mu się wydostać.

b) Zabawy wymagającej pracy zespołowej polegającej na sterowaniu i programowaniu robotów Dash i Dot i mBot. Roboty znajdują się w kosmicznym labiryncie, z którego trzeba pomóc im się wydostać.

2. Aktywności makerskich (mini-majsterkowanie)

Uczniowie będą mogli zaprogramować płytkę Makey Makey, która pozwala na wywoływanie dźwięków i bawienie się muzyką.

Szkoły biorące udział w warsztatach:

„Ekologiczna Szkoła Podstawowa nr 22 z Oddziałami Integracyjnymi w Zielonej Górze

Publiczna Szkoła Podstawowa Nr 5 im. 1 Dywizji Panc. dow. przez gen. S. Maczka w Żaganiu

Publiczna Szkoła Podstawowa nr 7 im. Mikołaja Kopernika w Zielonej Górze

Szkoła Podstawowa nr 1 im. Janusza Korczaka w Lubsku

Szkoła Podstawowa im. Adama Mickiewicza w Małomicach

Szkoła Podstawowa nr 1 im. Henryka Sienkiewicza w Zielonej Górze

Szkoła Podstawowa nr 11 z Oddziałami Integracyjnymi im. Kornela Makuszyńskiego w Zielonej Górze

Szkoła Podstawowa nr 2 w Zielonej Górze

Szkoła Podstawowa nr 21 im. Karola Wojtyły w Zielonej Górze

Szkoła Podstawowa Pomnik Rodła w Dąbrówce Wielkopolskiej

Szkoła Podstawowa w Słonem

Zespół Edukacyjny nr 6 w Zielonej Górze

Zespół Edukacyjny nr 7 w Zielonej Górze

Zespół Edukacyjny w Przyborowie w Nowej Soli