

Portal Województwa Lubuskiego



IV edycja „Lubuskie Koduje”



Kategoria - Archiwum

Data publikacji -14 października 2019 godz. 09:45

Już po raz czwarty w ramach „Europejskiego Tygodnia Kodowania” zapraszamy młodych Lubuszan na lekcje programowania pn. „Lubuskie Koduje”. Zajęcia odbędą się w dniach 15, 16, 17 i 18 października 2019 r, w Sali Kolumnowej Sejmiku Województwa Lubuskiego w Zielonej Górze.

Tym razem uczestnicy warsztatów pod opieką wyspecjalizowanych trenerów będą mogli zaprogramować robota, zapoznać się z podstawami tworzenia kodu JavaScript w oparciu o umiejętności w programowaniu graficznym, które znają ze szkół w ramach zajęć ze Scratchem.

Zadaniem uczniów będzie stworzenie programu przy użyciu bloków zawierających polecenia w języku angielskim, a następnie edycja kodu JavaScript naniesionego programu.

Czas trwania lekcji to 90 min., maksymalna liczba uczniów w grupie to 30 osób. Warsztaty „Lubuskie Koduje” dedykowane są uczniom ze szkół podstawowych klas V - VI.

Uczestnikami warsztatów są również laureaci konkursu „Człowiek w Kosmosie”:

1. Klasa 6c, Szkoła Podstawowa nr 1 im. Jana Pawła II w Sulęcinie;
2. Klasa 5a, Szkoła Podstawowa nr 2 w Nowogrodzie Bobrzańskim;
3. Klasa 5b, Szkoła Podstawowa nr 2 w Nowogrodzie Bobrzańskim;
4. Klasa 6a, Szkoła Podstawowa nr 2 w Nowogrodzie Bobrzańskim;
5. Klasa 6a, Zespół Szkół w Rzepinie;
6. Klasa 5b, Zespół Szkół w Rzepinie;
7. Klasa 5a, Szkoła Podstawowa nr 6 im. Kornela Makuszyńskiego w Świebodzinie;
8. Klasa 5b, Szkoła Podstawowa nr 6 im. Kornela Makuszyńskiego w Świebodzinie;
9. Klasa 6a, Publiczna Szkoła Podstawowa im A. Fiedlera w Lubrzy;
10. Klasa 5, Publiczna Szkoła Podstawowa im. Jana Brzechwy w Chotkowie.