

Portal Województwa Lubuskiego



Młodzi jako radni województwa grali o Lubuskie



Kategoria - Sport i edukacja

Data publikacji -19 listopada 2025 godz. 09:50

Niezwykła nocka młodzieżowa w Gminnej Bibliotece Publicznej w Bogdańcu, pełna karcianych emocji, filmów i rozmów, połączyła się z innym sukcesem edukacyjnym - rozgrywkami „Gry o Lubuskie” w II Liceum Ogólnokształcących w Gorzowie. Młodzi wcielili się w rolę samorządowców,

decydowali o losach regionu i uczyli się odpowiedzialności obywatelskiej.

To wyjątkowe wydarzenia, które łączy pasję, naukę i świetną zabawę. Nocka młodzieżowa w murach Gminnej Biblioteki Publicznej w Bogdańcu rozpoczęła się od wprowadzenia do „Gry o Lubuskie”, które poprowadzili **Mariusz Sobkowiak i Aleksandra Sobkowiak ze Stowarzyszenia Inicjatyw Lokalnych RAZEM**.

Uczestnicy wcielili się w radnych wojewódzkich, podejmując decyzje wpływające na Lubuskie – a każda z nich mogła zwiększyć lub obniżyć poparcie mieszkańców.

– Nie spodziewałam się, że to będzie takie trudne! – przyznała jedna z uczestniczek.

– Musieliśmy naprawdę myśleć jak prawdziwi radni. Fajnie poczuć, jak to jest decydować o ważnych sprawach regionu – dodał jeden z chłopaków.

Autorzy gry również nie kryli entuzjazmu: – Młodzież poradziła sobie rewelacyjnie! Zaangażowanie było ogromne, a emocje jak w prawdziwym samorządzie” – podkreślił Mariusz Sobkowiak.

Po rozgrywkach przyszedł czas na wspólną pizzę, filmy i rozmowy do białego rana. Biblioteka zamieniła się w przestrzeń pełną energii, pomysłów i integracji.

Niespodzianką była wizyta **Tomasza Kwiatkowskiego, wójta gminy Bogdaniec**, który rozmawiał z młodzieżą o funkcjonowaniu gminy i odpowiadał na pytania inspirowane... decyzjami podejmowanymi w grze. – Cieszę się, że młodzi pytają, chcą wiedzieć i rozumieć, jak działa samorząd. To bardzo budujące – powiedział Wójt.

Dyrektor biblioteki, Anna Janasz-Durbajło, podsumowała noc słowami: – To był wyjątkowy czas – energia młodzieży, wartościowe rozmowy i fantastyczna atmosfera. Już planujemy kolejne wydarzenia!

„Gra o Lubuskie” na lekcji edukacji obywatelskiej

Dzień wcześniej twórcy gry odwiedzili również II Liceum Ogólnokształcące w Gorzowie. Trzy pełne energii grupy rywalizowały na lekcji Edukacji Obywatelskiej, starając się tak zarządzać budżetem województwa, by zdobyć jak największe poparcie mieszkańców.

– To niesamowite, ile trzeba przewidywać, planować i myśleć strategicznie. Ta gra naprawdę uczy odpowiedzialności! – mówiła jedna z uczestniczek.

Najlepsza grupa zanotowała rekordowe 85% poparcia – wynik, który zaskoczył nawet twórców gry.

– To świetny symulator sprawowania władzy i idealne narzędzie do prowadzenia lekcji obywatelskich. Jesteśmy dumni z gorzowskiej młodzieży – przyznał Mariusz Sobkowiak.

Za wsparcie organizacyjne podziękowano **Pawłowi Karolczukowi** oraz **Jerzemu**

Bańdziakowi, na którego lekcji odbyły się rozgrywki.

Twórcy zapowiedzieli również, że „Gra o Lubuskie” trafi jeszcze w tym roku do wielu placówek oświatowych w regionie.

Wspólna misja

Zarówno noc w Bogdańcu, jak i zajęcia w II LO pokazują, że gry edukacyjne mogą być znakomitym narzędziem do nauki o funkcjonowaniu samorządu. Łączą zabawę, strategię i prawdziwe wyzwania społeczne.

Oba wydarzenia zostały zrealizowane w ramach programu Młodzi Obywatele, dofinansowanego ze środków budżetu państwa przyznanych przez Ministra Edukacji.