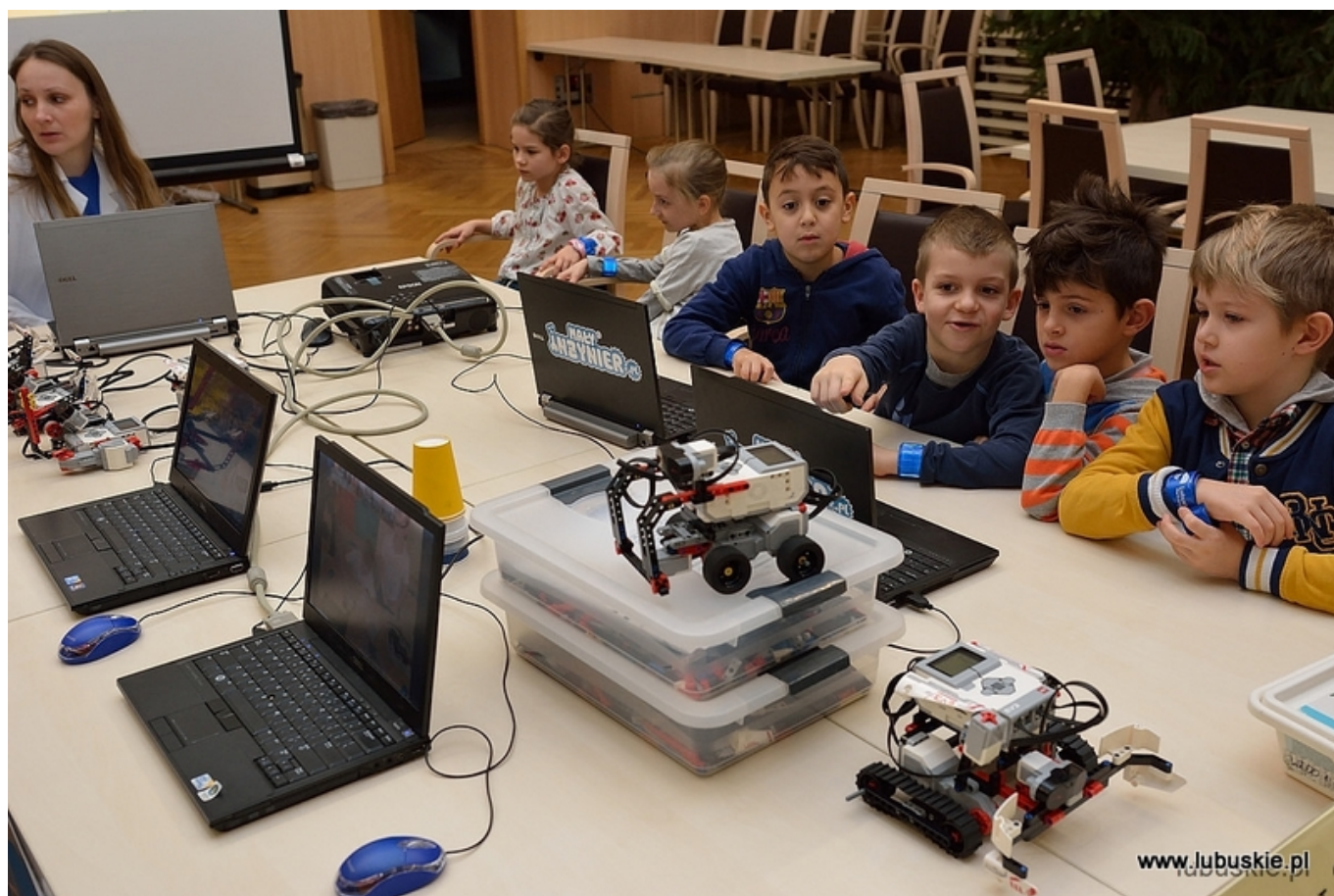


Portal Województwa Lubuskiego



„Technologiczne Dzieciaki”



Kategoria - Archiwum

Data publikacji -15 grudnia 2016 godz. 11:58

W niezwykłą podróż do świata technologii, robotów i eksperymentów zaprosiliśmy 15 grudnia br. dzieci z lubuskich szkół podstawowych. Zabawy z robotem Bee-Bot, robotyka dla juniora, zajęcia z wykorzystaniem tablicy interaktywnej i komputerów to tylko niektóre z atrakcji. -

Nowoczesne technologie, zwłaszcza te informatyczne towarzyszą nam każdego dnia. W naszym regionie lubuskim skoro mamy wizję, że Lubuskie to zielona kraina nowoczesnych technologii, to nas szczególnie zobowiązuje - mówiła marszałek Elżbieta Anna Polak.

Wydarzenie odbyło się w związku z Tygodniem Edukacji Informatycznej (5-11 grudnia 2016 r.).

Celem wydarzenia było zapoznanie młodych mieszkańców województwa z najnowszymi technologiami oraz przedstawienie w jaki sposób mogą one nam posłużyć w codziennym życiu, nauce lub w zabawie. - Zaprosiliśmy was, żebyście mogli się dowiedzieć czegoś więcej o tych nowoczesnych technologiach. Możecie się także dowiedzieć, czy Internet jest bezpieczny. Niestety w cyberprzestrzeni też się dzieją różne rzeczy, niekoniecznie dobre. Bardzo trzeba uważać, jak korzystamy z Internetu - mówiła do młodych Lubuszan marszałek Elżbieta Anna Polak.

Warsztaty były połączeniem nowoczesnych technologii z twórczą nauką i zabawą. Podczas spotkania dzieci miały okazję wziąć udziału w trzech różnych tematycznie warsztatach, gdzie wspólnie z osobą prowadzącą zajęcia zbudują robota oraz zdobędą wiedzę na temat mechaniki i praw fizyki. Wykonywały doświadczenia, wzięły udział w multimedialnej lekcji, przeprowadziły eksperymenty z suchym lodem. Poznały krok po kroku tajniki przygotowania i produkcji filmów animacyjnych.

W ramach warsztatów przedstawiciel Policji przeprowadził rozmowę na temat cyberprzestępczości „Bezpieczny Internet”.

W warsztatach udział wzięli firmy: Image Recording Solutions Sp. z o.o., Mały Inżynier, BRICKS 4 KIDZ, Young Digital Planet SA.

Warsztat 1

Prowadzący: **Image Recording Solutions Sp. z o.o.**

Opis: Zajęcia z wykorzystaniem tablicy interaktywnej i komputerów. Przeprowadzenie zajęć przyrodniczych: pomiar PH oraz temperatury. Prezentacja druku 3D.

Warsztat 2

Prowadzący: **Image Recording Solutions Sp. z o.o.**

Opis: Zajęcia przyrodnicze – pomiar PH oraz temperatury za pomocą czujników cyfrowych.

Warsztat 3

Prowadzący: **Mały Inżynier**

Opis: Wykonanie eksperymentów z suchym lodem, programowanie robotów Lego Mindstorms EV3, prezentacja programu do tworzenia gier i animacji komputerowych.

Warsztat 4

Prowadzący: **BRICKS 4 KIDZ z siedzibą w Zielonej Górze**

Opis: klasa I-II Robotyka dla juniora: Nic lepiej nie motywuje dzieci niż budowa modeli, które następnie można samodzielnie wprawić w ruch, co pozwala na pełną "władzę" nad stworzonym obiektem. Budując jeden z kilkuset modeli dzieci zdobędą praktyczną wiedzę na temat mechaniki i praw fizyki obowiązujących w otaczającym ich świecie.

klasy III - VI Movie Making: nauczymy dzieci jak zrobić animację poklatkową wykorzystując zbudowane przez siebie modele obsadzając w głównych rolach ulubionych bohaterów z różnych serii klocków Lego® (Star Wars, Harry Potter, Minecraft, Friends, City itd.). Pokażemy krok-po-kroku tajniki przygotowania i produkcji filmów: oglądanie przykładów, tworzenie własnego scenariusza, budowa scenografii, animowanie postaci, montaż całości materiału, udźwiękowienie i eksport do formatu pozwalającego na odtworzenie własnego filmu na dowolnym urządzeniu.

Warsztat 5

Prowadzący: **Young Digital Planet SA**

Opis: klasa I-II Co to jest algorytm – zabawy ruchowe, zabawy z robotem Bee-Bot

klasa III-IV Co to jest algorytm – zabawy ruchowe, zabawy z programem Scratch
klasa V-VI Co to jest algorytm – zabawy ruchowe, zabawy z programem Appinventor, „A to ciekawe....” - pokaz nowinek technologicznych.

Warsztaty przeprowadzone zostaną w 3 etapach:

Etap I - klasy I-II – 9.00- 10.30

Etap II – III-IV – 11.00 – 12.30

Etap III – klasy V-VI – 13.00 – 14.30